

Stein-Papier-Schere

Die Schülerinnen und Schüler des Informatikkurses spielen gelegentlich Stein-Papier-Schere um festzulegen wer Arbeitsergebnisse vorstellen muss. Nun soll eine App entwickelt werden, um dem digitalen Image des Kurses gerecht zu werden. Beide Spieler sollen dabei ihre Wahl eingeben können und die App soll das Ergebnis ausgeben.

Aufgaben

Aufgabe 1

Überlegt euch zuerst, welche verschiedenen Fälle es bei dem Spiel geben kann und wer jeweils gewinnt.

Modelliert dann ein passendes Struktogramm.

Aufgabe 2

Entwickelt nun ein Skript, das den geplanten Ablauf des Spiels umsetzt.

☞ **Hinweis:** Ermittelt zunächst wieder die benötigten Objekte und überlegt euch dann, wie diese zusammenspielen müssen.

★ Zusatzaufgabe 3

Es wäre schön, wenn die Bekanntgabe der Ergebnisse per Sprachausgabe erfolgen würde. Ändert euer Skript so, dass dies funktioniert.

★ Zusatzaufgabe 4

Ergänzt einen Spielmodus, indem man gegen den Computer spielen kann.

